



Thalen Mondgewand

Druide der Stufe 1 · Mensch · Neutral · EP-Bonus +5%

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ST 6 Stärke	GE 14 Geschick	KO 14 Konstitution	IN 14 Intelligenz	WE 14 Weisheit	CH 16 Charisma				
Trefferpunkte 7	Rüstungsklasse 5 [14]	Angriffsbonus +0	Rettungswurf 15	Erfahrung 0					

Schaden ☐☐☐☐☐☐

AUSRÜSTUNG		BONI	
Waffe	Schwert, Sichel-, Speer, Schleuder, Steine, Schleuder- (20)	Nahkampf -1	Fernkampf +1
Rüstung	Lederpanzer	TP je Würfel +1	RK-Bonus +1
Schild	Schild	DAZUGEKOMMEN nichts Neues	
Gepäck	Rucksack (15 kg), 3× Rationen, Trocken- (Tag), Wasserschlauch, Feuerstein und Stahl, 6× Fackel, Hanfseil (15 m), Kräuterbeutel, Schlafsack, Wolldecke, Laterne, einfach, 3× Öl, Lampen- (0,5 l), 2× Verbandzeug, Angelhaken und Schnur		

Reisekasse 12 GM

ZAUBER

1. Grad Feenfeuer

Er hält die Gräber für etwas, das man in Ruhe lassen sollte, und ist trotzdem mitgegangen. Auf die Frage, warum, antwortet er, jemand müsse dabei sein, der es falsch findet. Kräftig ist er nicht; seine Bündel trägt meistens ein anderer.



Thalen Mondgewand

Druide der Stufe 2 · Mensch · Neutral · EP-Bonus +5%

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ST 6 Stärke	GE 14 Geschick	KO 14 Konstitution	IN 14 Intelligenz	WE 14 Weisheit	CH 16 Charisma				
Trefferpunkte 11	Rüstungsklasse 4 [15]	Angriffsbonus +0	Rettungswurf 14	Erfahrung 2.000					

Schaden ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

AUSRÜSTUNG		BONI	
Waffe	Schwert, Sichel-, Speer, Schleuder, Steine, Schleuder- (20)	Nahkampf -1	Fernkampf +1
Rüstung	Lederpanzer +1	TP je Würfel +1	RK-Bonus +1
Schild	Schild	DAZUGEKOMMEN Lederpanzer +1 (gefunden)	
Gepäck	Rucksack (15 kg), 3× Rationen, Trocken- (Tag), Wasserschlauch, Feuerstein und Stahl, 6× Fackel, Hanfseil (15 m), Kräuterbeutel, Schlafsack, Wolldecke, Laterne, einfach, 3× Öl, Lampen- (0,5 l), 2× Verbandzeug, Angelhaken und Schnur		
Reisekasse	500 GM		
Magisches	Lederpanzer +1		

ZAUBER	
1. Grad	Feenfeuer, Magie entdecken
2. Grad	Holz krümmen

Das Leder, das er jetzt trägt, hat er nicht gesucht — es lag da, und es passte. Er hat drei Tage gebraucht, bis er es anzog, und in diesen drei Tagen zweimal gefragt, wem es vorher gehört habe. Eine Antwort gab es nicht.



Thalen Mondgewand

Druide der Stufe 3 · Mensch · Neutral · EP-Bonus +5%

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ST 6 Stärke	GE 14 Geschick	KO 14 Konstitution	IN 14 Intelligenz	WE 14 Weisheit	CH 16 Charisma				
Trefferpunkte 13	Rüstungsklasse 4 [15]	Angriffsbonus +1	Rettungswurf 13	Erfahrung 4.000					

Schaden ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

AUSRÜSTUNG		BONI	
Waffe	Schwert, Sichel-, Speer, Schleuder, Steine, Schleuder- (20)	Nahkampf -1	Fernkampf +1
Rüstung	Lederpanzer +1	TP je Würfel +1	RK-Bonus +1
Schild	Schild	DAZUGESCHENKT Richtungspfeil (gefunden)	
Gepäck	Rucksack (15 kg), 3× Rationen, Trocken- (Tag), Wasserschlauch, Feuerstein und Stahl, 6× Fackel, Hanfseil (15 m), Kräuterbeutel, Schlafsack, Wolldecke, Laterne, einfach, 3× Öl, Lampen- (0,5 l), 2× Verbandzeug, Angelhaken und Schnur		
Reisekasse	650 GM		
Magisches	Lederpanzer +1, Richtungspfeil		

ZAUBER	
1. Grad	Feenfeuer, Magie entdecken, Tier aufspüren
2. Grad	Holz krümmen
Der Pfeil zeigt nach Norden, und er benutzt ihn, um nicht nach Norden zu gehen. Die anderen halten das für einen Scherz. Er hat es nie als einen gemeint.	



Thalen Mondgewand

Druide der Stufe 4 · Mensch · Neutral · EP-Bonus +5%

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ST 6 Stärke	GE 14 Geschick	KO 14 Konstitution	IN 14 Intelligenz	WE 14 Weisheit	CH 16 Charisma				
Trefferpunkte 16	Rüstungsklasse 4 [15]	Angriffsbonus +1	Rettungswurf 12	Erfahrung 8.000					

Schaden ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

AUSRÜSTUNG		BONI	
Waffe	Schwert, Sichel-, Speer, Schleuder, Steine, Schleuder- (20)	Nahkampf -1	Fernkampf +1
Rüstung	Lederpanzer +1	TP je Würfel +1	RK-Bonus +1
Schild	Schild	DAZUGEKOMMEN nichts Neues	
Gepäck	Rucksack (15 kg), 3× Rationen, Trocken- (Tag), Wasserschlauch, Feuerstein und Stahl, 6× Fackel, Hanfseil (15 m), Kräuterbeutel, Schlafsack, Wolldecke, Laterne, einfach, 3× Öl, Lampen- (0,5 l), 2× Verbandzeug, Angelhaken und Schnur		
Reisekasse	800 GM		
Magisches	Lederpanzer +1, Richtungspfeil		

ZAUBER	
1. Grad	Feenfeuer, Magie entdecken, Tier aufspüren
2. Grad	Holz krümmen
3. Grad	Feuerwerk

Was unten liegt, hat für ihn kein Alter, sondern eine Richtung: Es geht in die falsche. Er sagt das selten und nie zweimal am selben Abend. Wenn jemand ihn drängt, schweigt er so lange, bis das Thema von selbst stirbt.



Thalen Mondgewand

Druide der Stufe 5 · Mensch · Neutral · EP-Bonus +5%

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ST 6 Stärke	GE 14 Geschick	KO 14 Konstitution	IN 14 Intelligenz	WE 14 Weisheit	CH 16 Charisma				
Trefferpunkte 19	Rüstungsklasse 4 [15]	Angriffsbonus +2	Rettungswurf 11	Erfahrung 13.000					

Schaden ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

AUSRÜSTUNG		BONI	
Waffe	Schwert, Sichel-, Speer, Schleuder, Steine, Schleuder- (20)	Nahkampf -1	Fernkampf +1
Rüstung	Lederpanzer +1	TP je Würfel +1	RK-Bonus +1
Schild	Schild	DAZUGEKOMMEN nichts Neues	
Gepäck	Rucksack (15 kg), 3× Rationen, Trocken- (Tag), Wasserschlauch, Feuerstein und Stahl, 6× Fackel, Hanfseil (15 m), Kräuterbeutel, Schlafsack, Wolldecke, Laterne, einfach, 3× Öl, Lampen- (0,5 l), 2× Verbandzeug, Angelhaken und Schnur		
Reisekasse	950 GM		
Magisches	Lederpanzer +1, Richtungspfeil		

ZAUBER	
1. Grad	Feenfeuer, Magie entdecken, Tier aufspüren
2. Grad	Holz krümmen, Leichte Wunden heilen
3. Grad	Feuerwerk
Etwas dort unten roch nach etwas, das er kannte, und das hat ihn mehr erschreckt als alles Fremde davor. An diesem Tag ist er nicht bis zur letzten Kammer mitgegangen. Niemand hat es ihm vorgehalten, und das war schlimmer.	



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

CH
16

Charisma

Erfahrung

20.000

AUSRÜSTUNG

Magisches Lederpanzer +1, Richtungspfeil

BONI

TP je Würfel **+1** RK-Bonus **+1**

DAZUGEKOMMEN nichts Neues

ZAUBER

1. Grad Feenfeuer, Magie entdecken, Tier aufspüren
2. Grad Holz krümmen, Leichte Wunden heilen, Metall erhitzen
3. Grad Feuerwerk, Krankheit heilen

Seit dem Berg findet er nichts mehr, und er sucht auch nicht. Während die anderen Kammern ausräumen, sitzt er am Eingang und hört zu, wie der Stein arbeitet. Was er dabei denkt, hat er einmal Elaria erzählt, und sie hat es nicht weitergegeben.



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

6

Stärke

14

Geschick

14

Konstitution

14

Intelligenz

14

Weisheit

16

Charisma

Trefferpunkte

31

Rüstungsklasse

4 [15]

Angriffsbonus

+3

Rettungswurf

9

Erfahrung

40.000

[illegible]

BONI

Waffe	Schwert, Sichel-, Speer, Schleuder, Steine, Schleuder- (20)
-------	---

Nahkampf **-1** Fernkampf **+1**

TP je Würfel **+1** RK-Bonus **+1**

Rüstung	Lederpanzer +1
---------	----------------

Schild	Schild
1. Schild 2. Schild 3. Schild 4. Schild 5. Schild 6. Schild 7. Schild 8. Schild 9. Schild 10. Schild 11. Schild 12. Schild 13. Schild 14. Schild 15. Schild 16. Schild 17. Schild 18. Schild 19. Schild 20. Schild 21. Schild 22. Schild 23. Schild 24. Schild 25. Schild 26. Schild 27. Schild 28. Schild 29. Schild 30. Schild 31. Schild 32. Schild 33. Schild 34. Schild 35. Schild 36. Schild 37. Schild 38. Schild 39. Schild 40. Schild 41. Schild 42. Schild 43. Schild 44. Schild 45. Schild 46. Schild 47. Schild 48. Schild 49. Schild 50. Schild 51. Schild 52. Schild 53. Schild 54. Schild 55. Schild 56. Schild 57. Schild 58. Schild 59. Schild 60. Schild 61. Schild 62. Schild 63. Schild 64. Schild 65. Schild 66. Schild 67. Schild 68. Schild 69. Schild 70. Schild 71. Schild 72. Schild 73. Schild 74. Schild 75. Schild 76. Schild 77. Schild 78. Schild 79. Schild 80. Schild 81. Schild 82. Schild 83. Schild 84. Schild 85. Schild 86. Schild 87. Schild 88. Schild 89. Schild 90. Schild 91. Schild 92. Schild 93. Schild 94. Schild 95. Schild 96. Schild 97. Schild 98. Schild 99. Schild 100. Schild	1. Schild 2. Schild 3. Schild 4. Schild 5. Schild 6. Schild 7. Schild 8. Schild 9. Schild 10. Schild 11. Schild 12. Schild 13. Schild 14. Schild 15. Schild 16. Schild 17. Schild 18. Schild 19. Schild 20. Schild 21. Schild 22. Schild 23. Schild 24. Schild 25. Schild 26. Schild 27. Schild 28. Schild 29. Schild 30. Schild 31. Schild 32. Schild 33. Schild 34. Schild 35. Schild 36. Schild 37. Schild 38. Schild 39. Schild 40. Schild 41. Schild 42. Schild 43. Schild 44. Schild 45. Schild 46. Schild 47. Schild 48. Schild 49. Schild 50. Schild 51. Schild 52. Schild 53. Schild 54. Schild 55. Schild 56. Schild 57. Schild 58. Schild 59. Schild 60. Schild 61. Schild 62. Schild 63. Schild 64. Schild 65. Schild 66. Schild 67. Schild 68. Schild 69. Schild 70. Schild 71. Schild 72. Schild 73. Schild 74. Schild 75. Schild 76. Schild 77. Schild 78. Schild 79. Schild 80. Schild 81. Schild 82. Schild 83. Schild 84. Schild 85. Schild 86. Schild 87. Schild 88. Schild 89. Schild 90. Schild 91. Schild 92. Schild 93. Schild 94. Schild 95. Schild 96. Schild 97. Schild 98. Schild 99. Schild 100. Schild

DAZUGEKOMMEN nichts Neues

Gepäck	Rucksack (15 kg), 3× Rationen, Trocken- (Tag), Wasserschlauch, Feuerstein und Stahl, 6× Fackel, Hanfseil (15 m), Kräuterbeutel, Schlafsack, Woldecke, Laterne, einfach, 3× Öl, Lampen- (0,5 l), 2× Verbandzeug, Angelhaken und Schnur
--------	--

Reisekasse 1.250 GM

Magisches Lederpanzer +1, Richtungspfeil

ZAUBER

1. Grad Feenfeuer, Magie entdecken, Tier aufspüren, Wasser reinigen
2. Grad Holz krümmen, Leichte Wunden heilen, Metall erhitzen
3. Grad Feuerwerk, Krankheit heilen
4. Grad Insektenplage

Auf Hohenfels hat er den Hunden das Bellen abgewöhnt, ohne sie anzufassen, und der Hauptmann der Feste wollte ihn kaufen. Thalen hat abgelehnt, ohne zu verhandeln. Er hat danach zwei Wochen lang schlecht über Festungen geredet.

Thalen Mondgewand

Druide der Stufe 8 · Mensch · Neutral · EP-Bonus +5%

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ST 6 Stärke	GE 14 Geschick	KO 14 Konstitution	IN 14 Intelligenz	WE 14 Weisheit	CH 16 Charisma				
Trefferpunkte 38		Rüstungsklasse 4 [15]		Angriffsbonus +3		Rettungswurf 8		Erfahrung 60.000	

Schaden ☐☐☐☐☐☒☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

☐☐☐

AUSRÜSTUNG

Waffe	Schwert, Sichel-, Speer, Schleuder, Steine, Schleuder- (20)
-------	---

Rüstung	Lederpanzer +1
---------	----------------

Schild Schild

Gepäck	Rucksack (15 kg), 3× Rationen, Trocken- (Tag), Wasserschlauch, Feuerstein und Stahl, 6× Fackel, Hanfseil (15 m), Kräuterbeutel, Schlafsack, Wolldecke, Laterne, einfach, 3× Öl, Lampen- (0,5 l), 2× Verbandzeug, Angelhaken und Schnur
--------	---

Reisekasse 1.400 GM

Magisches Lederpanzer +1, Richtungspfeil

BONI

Nahkampf **-1** Fernkampf **+1**

TP je Würfel **+1** RK-Bonus **+1**

DAZUGEKOMMEN nichts Neues

ZAUBER

- | | |
|---------|---|
| 1. Grad | Feenfeuer, Magie entdecken, Tier aufspüren, Wasser reinigen |
| 2. Grad | Holz krümmen, Leichte Wunden heilen, Metall erhitzen |
| 3. Grad | Feuerwerk, Krankheit heilen, Tier festhalten |
| 4. Grad | Insektenplage, Schutz vor Blitzen |

Sein Gepäck ist seit Jahren dasselbe, und das ist seine Art, etwas zu beweisen, ohne es auszusprechen. Die anderen tragen inzwischen mehr, als sie heben können, und er geht leer neben ihnen her. Auf Xyntillan war er der Einzige, der schlief.

Thalen Mondgewand

Druide der Stufe 9 · Mensch · Neutral · EP-Bonus +5%

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
ST 6 Stärke	GE 14 Geschick	KO 14 Konstitution	IN 14 Intelligenz	WE 14 Weisheit	CH 16 Charisma				
Trefferpunkte 44		Rüstungsklasse 4 [15]		Angriffsbonus +4		Rettungswurf 7		Erfahrung 90.000	

[illegible]

AUSRÜSTUNG

Waffe	Schwert, Sichel-, Speer, Schleuder, Steine, Schleuder- (20)
-------	---

Rüstung	Lederpanzer +1
---------	----------------

Schild	Schild
1. Schild 2. Schild 3. Schild 4. Schild 5. Schild 6. Schild 7. Schild 8. Schild 9. Schild 10. Schild 11. Schild 12. Schild 13. Schild 14. Schild 15. Schild 16. Schild 17. Schild 18. Schild 19. Schild 20. Schild 21. Schild 22. Schild 23. Schild 24. Schild 25. Schild 26. Schild 27. Schild 28. Schild 29. Schild 30. Schild 31. Schild 32. Schild 33. Schild 34. Schild 35. Schild 36. Schild 37. Schild 38. Schild 39. Schild 40. Schild 41. Schild 42. Schild 43. Schild 44. Schild 45. Schild 46. Schild 47. Schild 48. Schild 49. Schild 50. Schild 51. Schild 52. Schild 53. Schild 54. Schild 55. Schild 56. Schild 57. Schild 58. Schild 59. Schild 60. Schild 61. Schild 62. Schild 63. Schild 64. Schild 65. Schild 66. Schild 67. Schild 68. Schild 69. Schild 70. Schild 71. Schild 72. Schild 73. Schild 74. Schild 75. Schild 76. Schild 77. Schild 78. Schild 79. Schild 80. Schild 81. Schild 82. Schild 83. Schild 84. Schild 85. Schild 86. Schild 87. Schild 88. Schild 89. Schild 90. Schild 91. Schild 92. Schild 93. Schild 94. Schild 95. Schild 96. Schild 97. Schild 98. Schild 99. Schild 100. Schild	1. Schild 2. Schild 3. Schild 4. Schild 5. Schild 6. Schild 7. Schild 8. Schild 9. Schild 10. Schild 11. Schild 12. Schild 13. Schild 14. Schild 15. Schild 16. Schild 17. Schild 18. Schild 19. Schild 20. Schild 21. Schild 22. Schild 23. Schild 24. Schild 25. Schild 26. Schild 27. Schild 28. Schild 29. Schild 30. Schild 31. Schild 32. Schild 33. Schild 34. Schild 35. Schild 36. Schild 37. Schild 38. Schild 39. Schild 40. Schild 41. Schild 42. Schild 43. Schild 44. Schild 45. Schild 46. Schild 47. Schild 48. Schild 49. Schild 50. Schild 51. Schild 52. Schild 53. Schild 54. Schild 55. Schild 56. Schild 57. Schild 58. Schild 59. Schild 60. Schild 61. Schild 62. Schild 63. Schild 64. Schild 65. Schild 66. Schild 67. Schild 68. Schild 69. Schild 70. Schild 71. Schild 72. Schild 73. Schild 74. Schild 75. Schild 76. Schild 77. Schild 78. Schild 79. Schild 80. Schild 81. Schild 82. Schild 83. Schild 84. Schild 85. Schild 86. Schild 87. Schild 88. Schild 89. Schild 90. Schild 91. Schild 92. Schild 93. Schild 94. Schild 95. Schild 96. Schild 97. Schild 98. Schild 99. Schild 100. Schild

Gepäck	Rucksack (15 kg), 3× Rationen, Trocken- (Tag), Wasserschlauch, Feuerstein und Stahl, 6× Fackel, Hanfseil (15 m), Kräuterbeutel, Schlafsack, Woldecke, Laterne, einfach, 3× Öl, Lampen- (0,5 l), 2× Verbandzeug, Angelhaken und Schnur
--------	--

Reisekasse 1.550 GM

Magisches Lederpanzer +1, Richtungspfeil

BONI

Nahkampf **-1** Fernkampf **+1**

TP je Würfel **+1** RK-Bonus **+1**

DAZUGEKOMMEN nichts Neues

ZAUBER

- | | |
|---------|---|
| 1. Grad | Feenfeuer, Magie entdecken, Tier aufspüren, Wasser reinigen, Wetter vorhersagen |
| 2. Grad | Holz krümmen, Leichte Wunden heilen, Metall erhitzen, Pflanzen aufspüren |
| 3. Grad | Feuerwerk, Krankheit heilen, Tier festhalten |
| 4. Grad | Insektenplage, Schutz vor Blitzen |
| 5. Grad | Fels zu Schlamm |

Zwei Tage lang hat er sich geweigert, den Boden zu berühren, und ist über Steine gegangen. Wynne hat nicht gefragt, warum, sondern ihm Steine gesucht. Er hat sich nicht bedankt, und sie hat keinen Dank erwartet.

Thalen Mondgewand

Druide der Stufe 10 · Mensch · Neutral · EP-Bonus +5%

Gruppe	ST (Stärke)	GE (Geschick)	KO (Konstitution)	IN (Intelligenz)	WE (Weisheit)	CH (Charisma)
1	6	14	14	14	14	16
2	6	14	14	14	14	16
3	6	14	14	14	14	16
4	6	14	14	14	14	16
5	6	14	14	14	14	16
6	6	14	14	14	14	16
7	6	14	14	14	14	16
8	6	14	14	14	14	16
9	6	14	14	14	14	16
10	6	14	14	14	14	16

Trefferpunkte	Rüstungsklasse	Angriffsbonus	Rettungswurf	Erfahrung
45	4 [15]	+5	6	130.000

[illegible]

AUSRÜSTUNG

Waffe	Schwert, Sichel-, Speer, Schleuder, Steine, Schleuder- (20)
-------	---

Rüstung	Lederpanzer +1
---------	----------------

Schild Schild

Gepäck	Rucksack (15 kg), 3× Rationen, Trocken- (Tag), Wasserschlauch, Feuerstein und Stahl, 6× Fackel, Hanfseil (15 m), Kräuterbeutel, Schlafsack, Woldecke, Laterne, einfach, 3× Öl, Lampen- (0,5 l), 2× Verbandzeug, Angelhaken und Schnur
--------	--

Reisekasse 1.700 GM

Magisches Lederpanzer +1, Richtungspfeil

BONI

Nahkampf **-1** Fernkampf **+1**

TP je Würfel **+1** RK-Bonus **+1**

DAZUGEKOMMEN nichts Neues

ZAUBER

- | | |
|---------|---|
| 1. Grad | Feenfeuer, Magie entdecken, Tier aufspüren, Wasser reinigen, Wetter vorhersagen |
| 2. Grad | Holz krümmen, Leichte Wunden heilen, Metall erhitzen, Pflanzen aufspüren |
| 3. Grad | Feuerwerk, Krankheit heilen, Tier festhalten |
| 4. Grad | Insektenplage, Schutz vor Blitzen, Schwere Wunden heilen |
| 5. Grad | Fels zu Schlamm, Schutz vor Pflanzen |

Hinabgestiegen ist er als Letzter und wieder heraufgekommen als Erster, und dazwischen hat er nichts angefasst. Sein Anteil an dem, was sie heraufbrachten, liegt unangetastet in Schwarzfels. Er sagt, er wisse noch nicht, wofür er ihn ausgeben könne, ohne dass es etwas kostet.